

„Sport- und Spielfest“ des SSB Hagen e. V. mit Kibaz und Jolinchen, Bubble-Football und Geh-Fußball, Boule



Der Stadtsportbund Hagen e.V. bietet am **29.07.2022** ein besonderes Erlebnis.
In der Bezirkssportanlage Haspe findet ein Spiel- und Sportfest statt.
Zwischen 11 Uhr und 17 Uhr gibt es eine Vielzahl von Bewegungs-, Spiel- und Sportmöglichkeiten.

Im Rahmen des Sport- und Spielfests bietet der Stadtsportbund Hagen auch das Kinderbewegungsabzeichen NRW (Kibaz-Parcours) für Kinder unter sieben Jahren an.

Von 11 Uhr an steht das Kinderbewegungsabzeichen NRW (Kibaz) auf dem Programm. Es ist seit 2014 ein attraktives Bewegungsangebot, das drei- bis sechsjährige Kinder spielerisch und ihrem Alter entsprechend für Bewegung, Spiel und Sport begeistert. Mindestens zehn Bewegungsstationen in Form eines Parcours durchlaufen die Kids ohne Zeitbegrenzung. Nach dem Kibaz-Parcours gibt es für die Kinder Urkunden und zusätzlich Kibaz-Malbücher als kleine Anerkennung.



Ab 14 Uhr steht der Ball im Mittelpunkt:

Bubble-Football und Geh-Fußball und Boule

Bubble-Football wird gespielt in riesigen Airbags, die den Oberkörper des Spielers schützen und somit den Vollkontakt – Fußball spielbar machen. Bis zu 5 Spieler pro Team können sich so ins Getümmel stürzen und liefern sich mit Sicherheit eines der witzigsten Fußballmatches. Doch nicht nur Schubsen was das Zeug her hält, sondern auch gemeinsame Taktik und Kooperation helfen, um das Spiel für sich zu entscheiden.

Teilnahme ab 8 Jahre und die Bälle sind für maximal 110 kg ausgelegt.



©LSB/Andrea Bowinkelmann

Die Teilnahme an den Sportangeboten ist kostenlos.

Getränke und Speisen können vor Ort in der Bezirkssportanlage erworben werden.

Das „Sport- und Spielfest“ richtet sich nach der jeweils aktuell gültigen Corona-Schutzverordnung in NRW sowie nach den in Hagen geltenden Bestimmungen.

Das „Sport- und Spielfest“ wird unterstützt von:

SPORTJUGEND
LANDESSPORTBUND
NORDRHEIN-WESTFALEN



AOK 
Die Gesundheitskasse.

Wenn's um Geld geht
 Sparkasse
HagenHerdecke